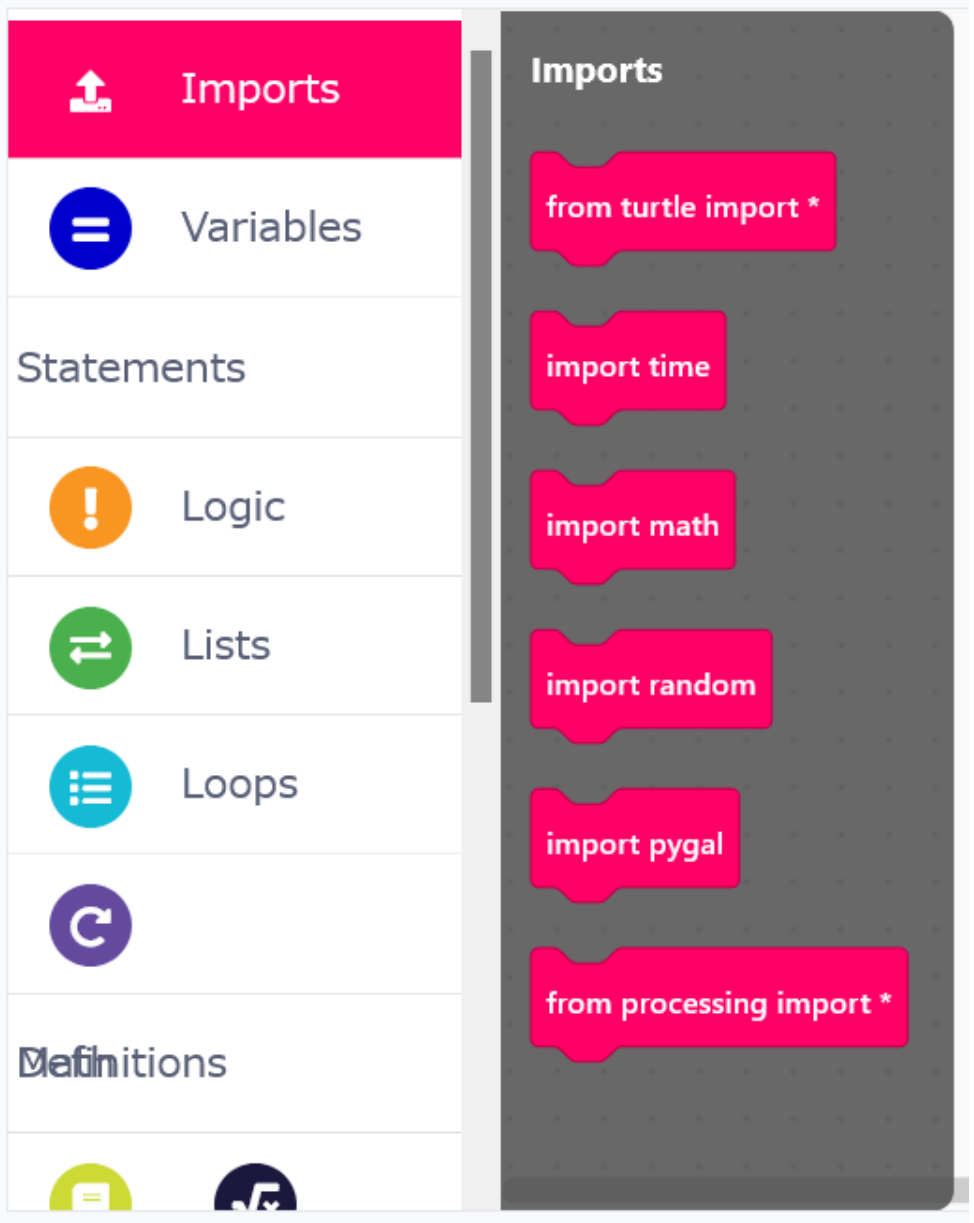
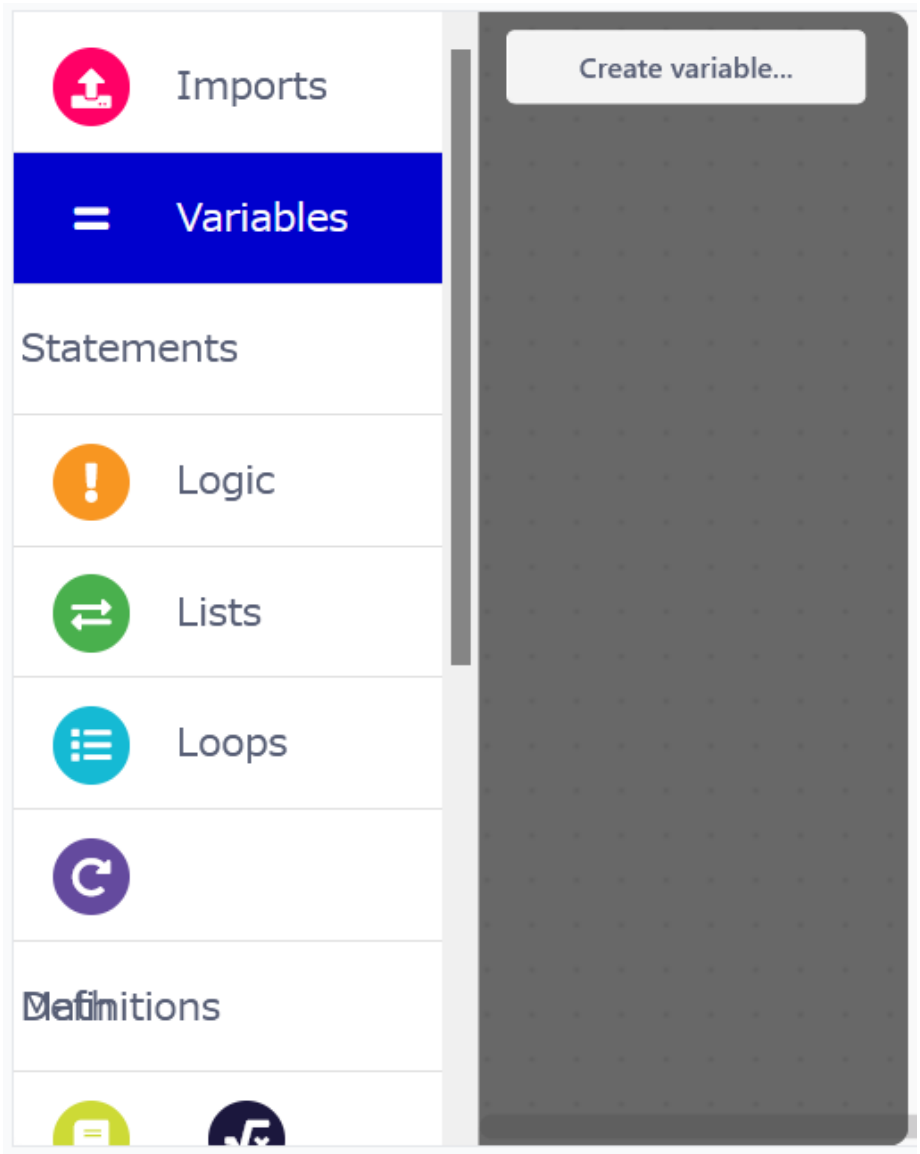
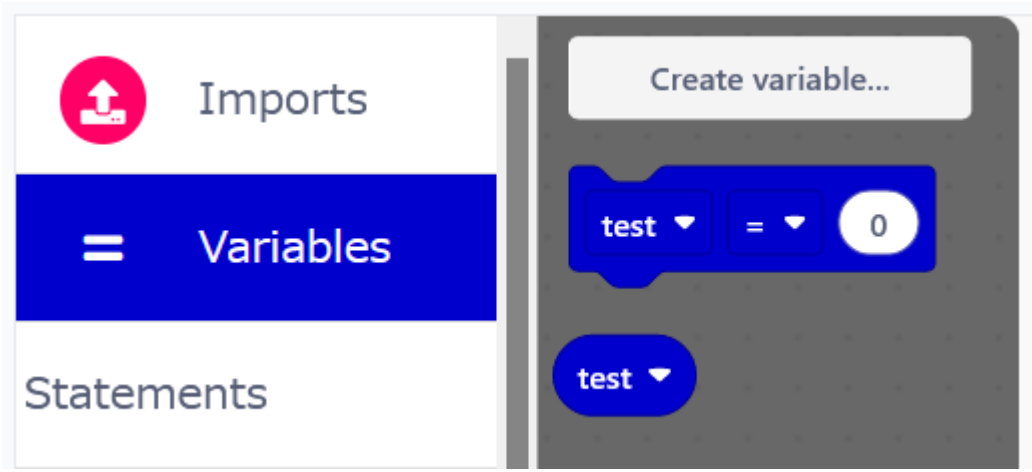
	読み方	項目（意味）	主なブロック（機能）
Imports	インポーツ	ライブラリ読み込み	ライブラリのインポート：turtle、time、math、random、pygal、processing
Variables	バリアブルズ	変数	変数の作成、初期値設定
Statements	ステートメンツ	命令文	own code、関数呼び出し、print、input、int()、str()、len()、文字列連結（+）、定数
Logic	ロジック	論理	条件分岐（if、elif、else）、条件判断、論理演算（and、or、not）
Lists	リスツ	リスト	リストの生成（ただし、名前はValiablesで作成）、リストの初期化、リストの参照
Loops	ループス	ループス	繰返し（while）、繰返し（for）
Definitions	デフィニションズ	定義	関数定義、クラス定義、関数呼び出し
Math	マス	数学	算術演算（和、差、積、商、余り、整数除算）、三角関数、対数関数、指数関数
Turtle	タートル	タートル・グラフィックス	タートル・グライフィックスの生成、初期化、描画
Graphs	グラフス	グラフ	線グラフ、棒グラフ、レーダーチャート
Random	ランダム	乱数	乱数の生成、初期化、操作
Processing	プロセシング	Processing言語	Processingプログラム
Requests	リクエスツ	リクエスト・ライブラリ	HTTPリクエストの処理、JSON処理

■Imports:ライブラリの読み込み

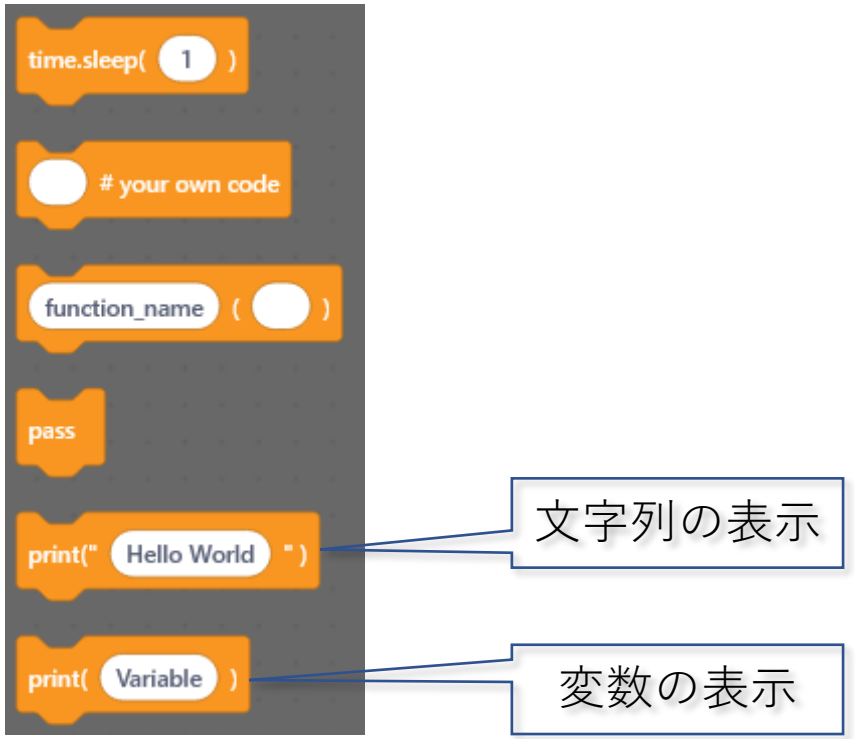


■Variables：変数の作成

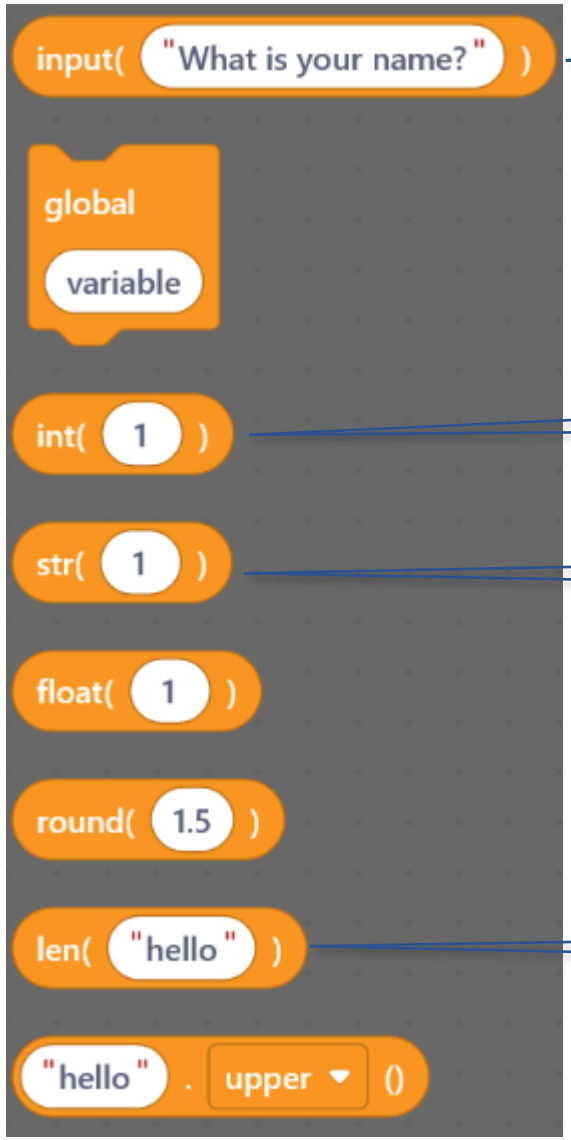




■Statements：命令文



Statements



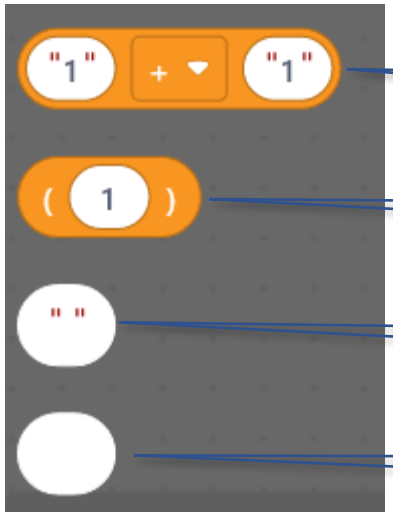
キーボード入力

整数化（小数点以下切り捨て）

文字列に変換

文字列の長さ（文字数）を取得

Statements



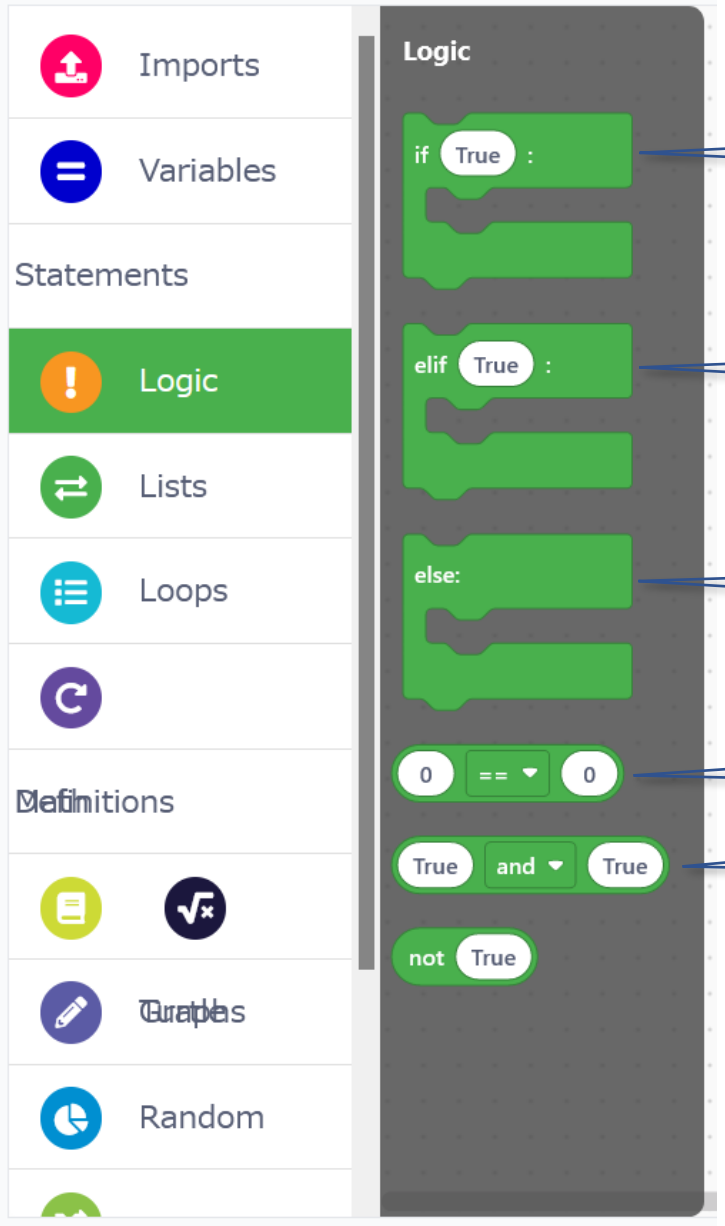
文字列連結

カッコで囲む（演算の優先）

文字列定数を作る

数値定数を作る

■Logic：論理



条件分岐（もし～なら）

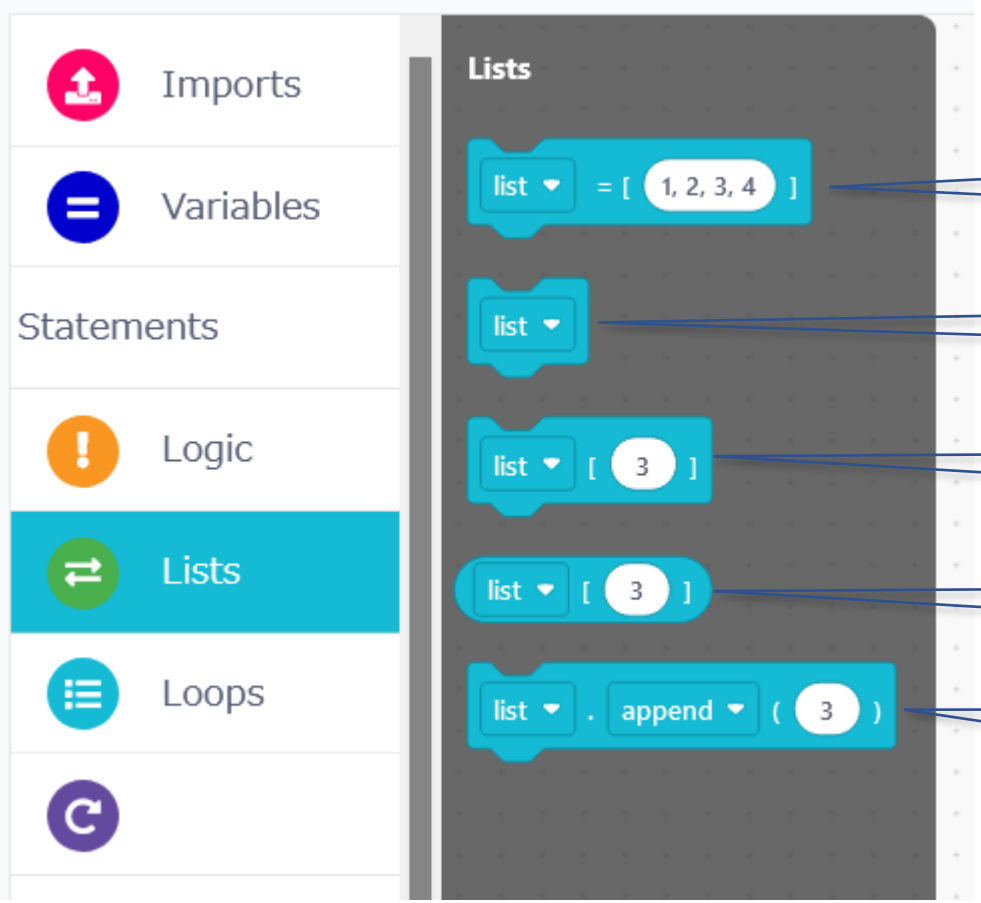
条件分岐（そうでなく、もし～なら）

条件分岐（そうでなければ）

条件判断（==、!=、<、<=、>、>=

論理演算（and、or）

■Lists：リスト



リストの初期値設定

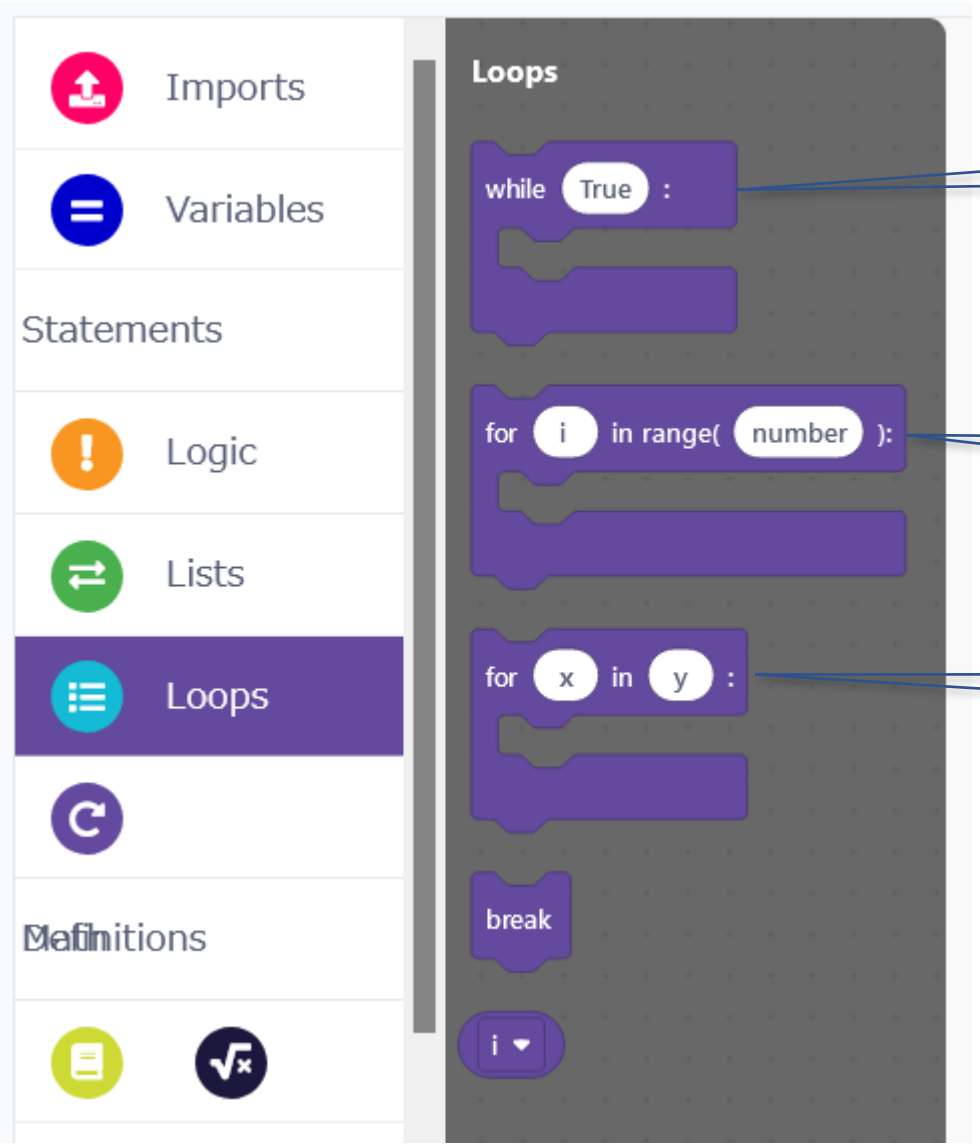
リスト全体の表示

リストの1つの要素の表示

リストの1つの要素の指定

リストへの要素追加

■Loops：ループ

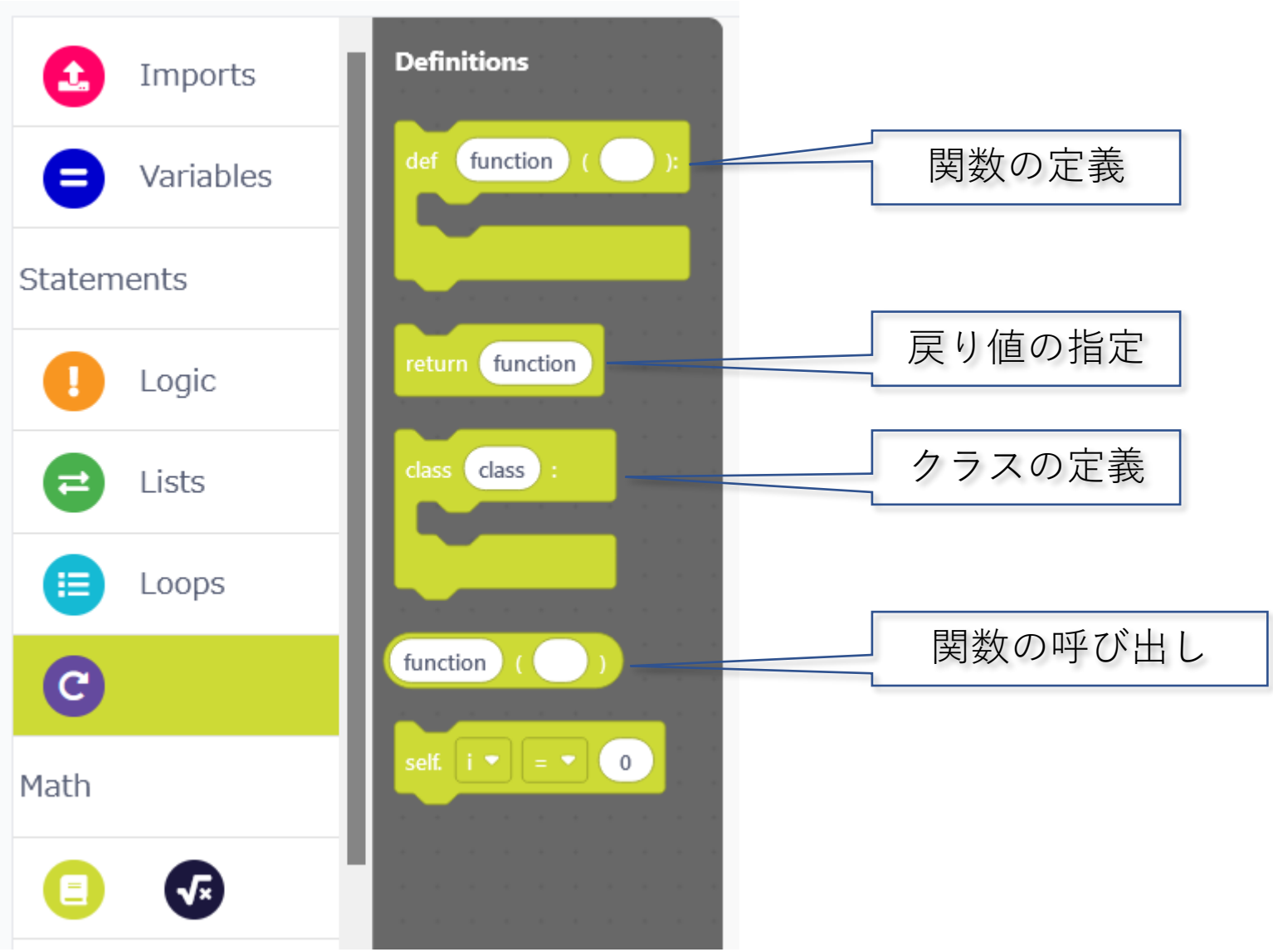


繰返し（条件が成り立つ間繰り返す）

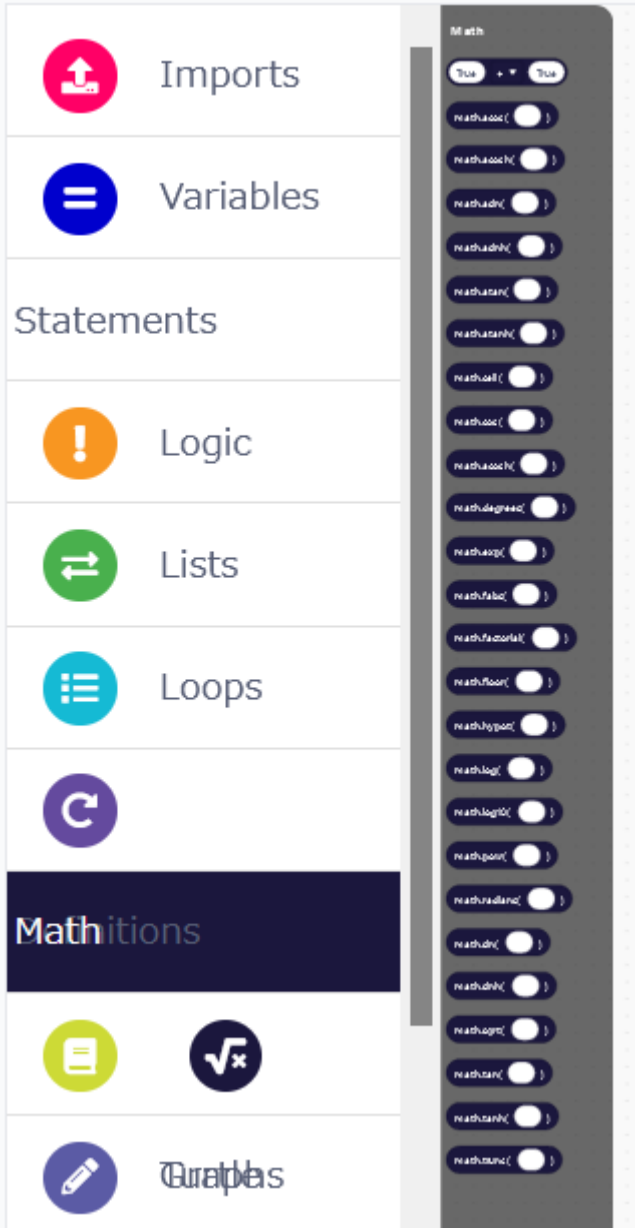
繰返し（指定回数の繰り返し）

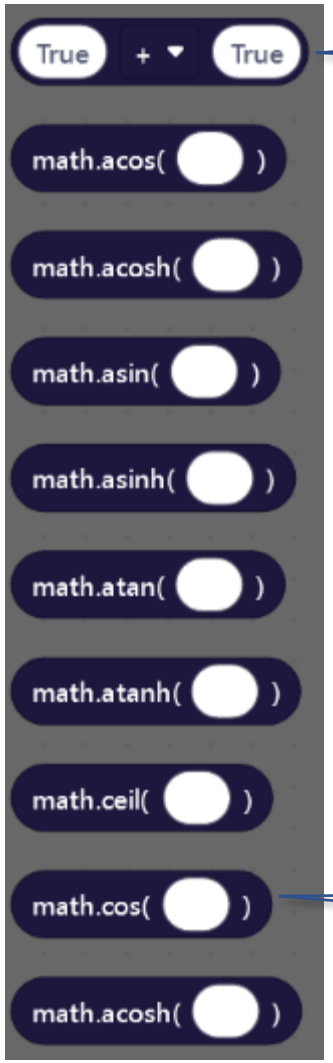
繰返し（リスト要素の繰り返し）

■Definitions：定義



■Math：数学

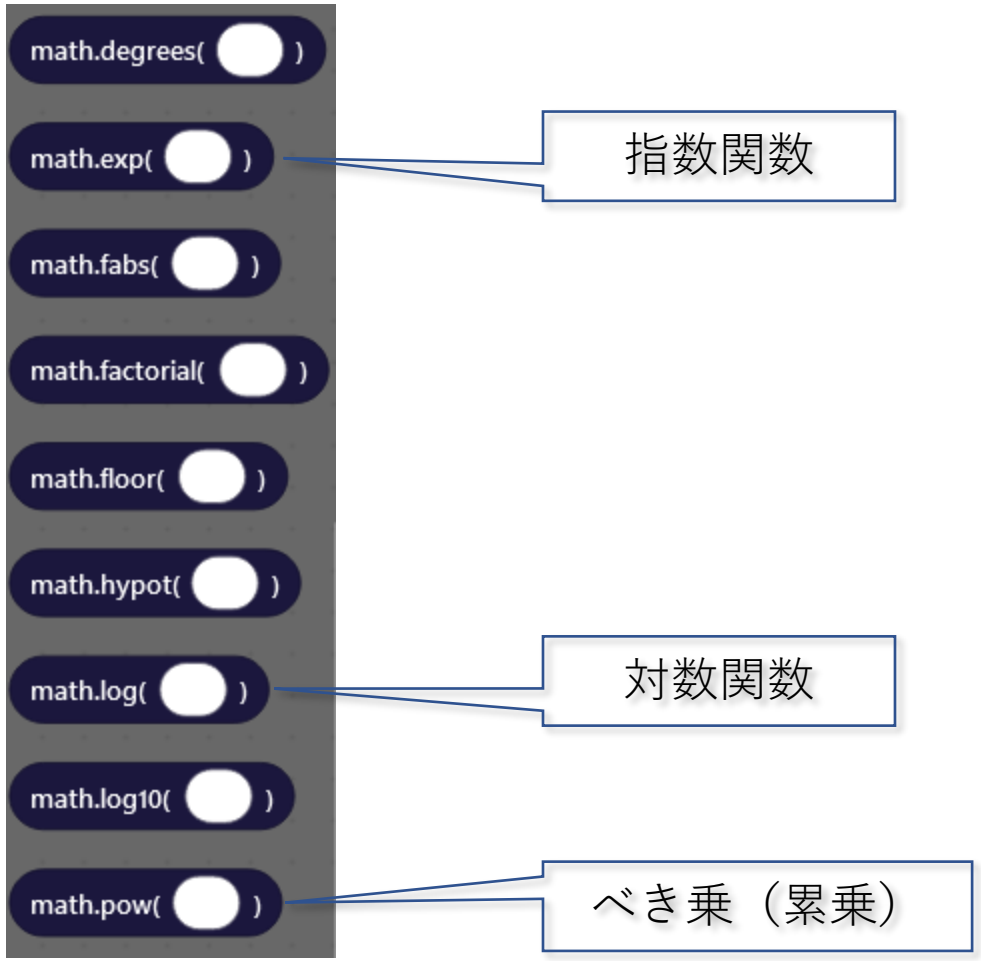




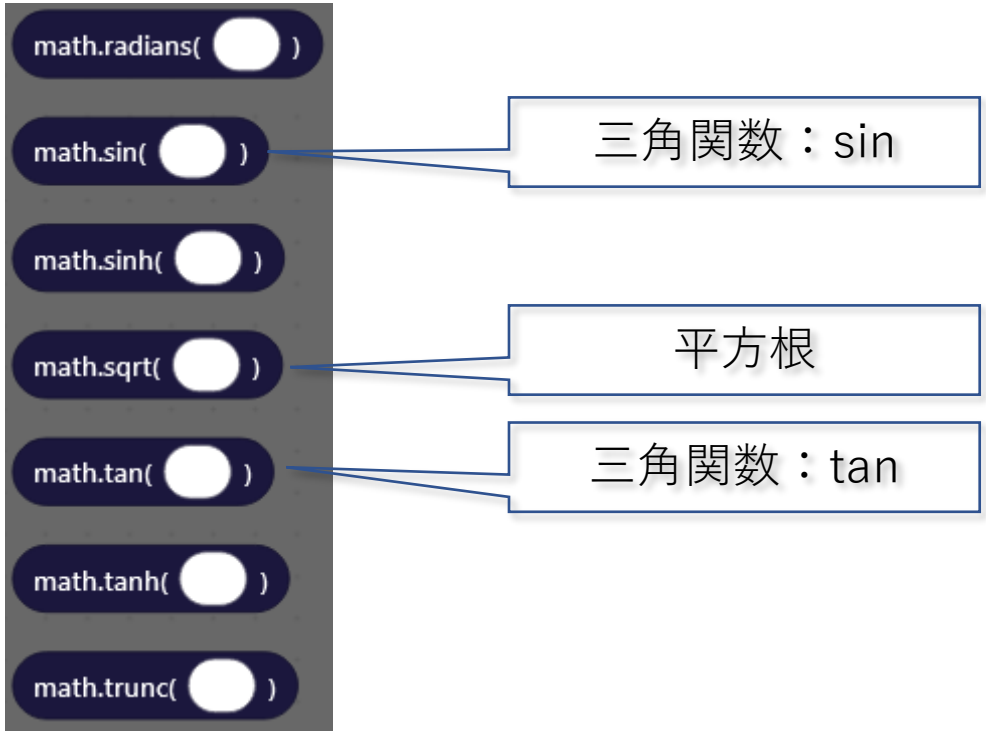
算術演算（和、差、積、商、余り、整数除算）

三角関数：cos

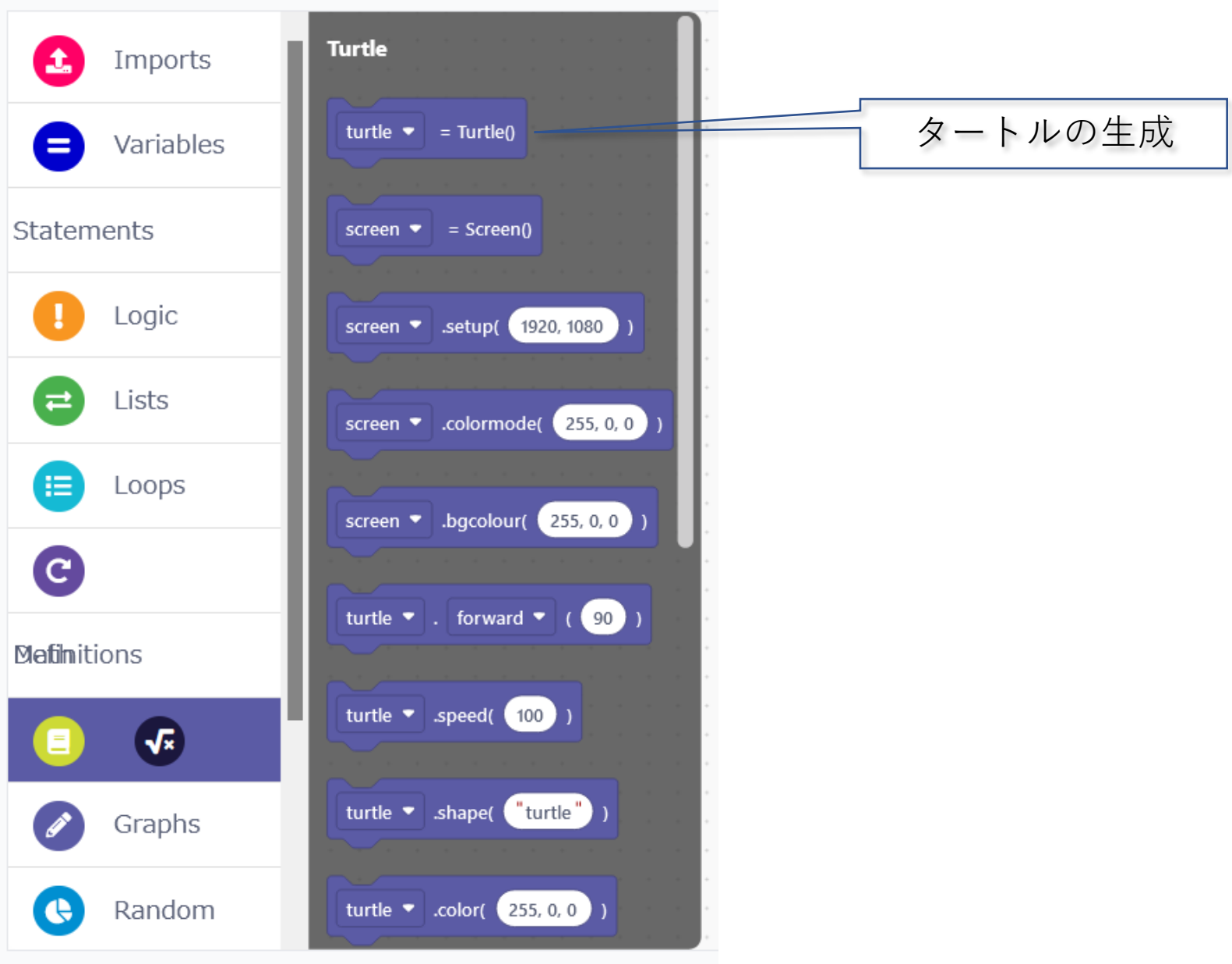
■Math：数学


math.degrees( )
math.exp( )
math.fabs( )
math.factorial( )
math.floor( )
math.hypot( )
math.log( )
math.log10( )
math.pow( )
指数関数
対数関数
べき乗（累乗）

■Math：数学

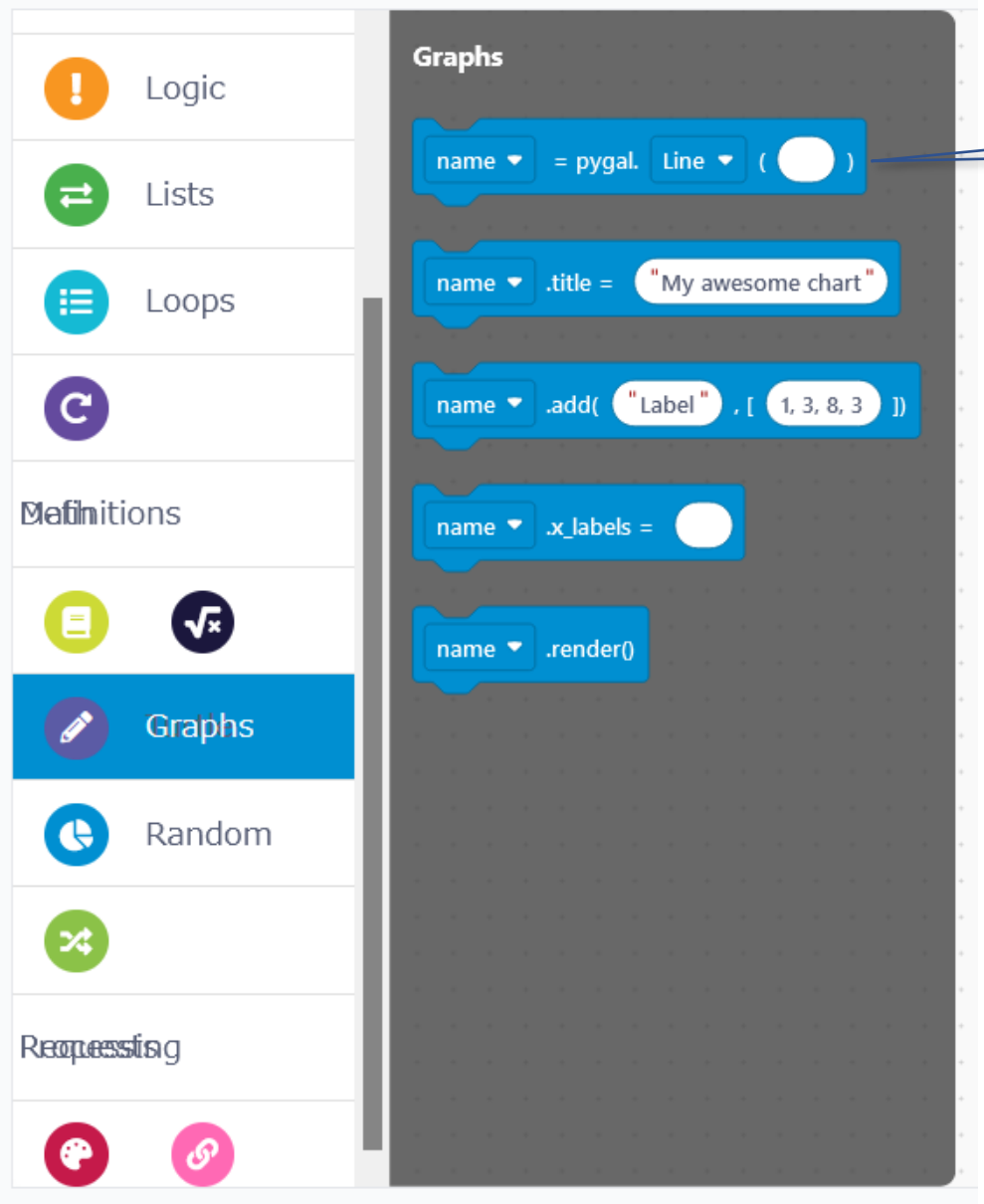

math.radians( )
math.sin( )
math.sinh( )
math.sqrt( )
math.tan( )
math.tanh( )
math.trunc( )
三角関数：sin
平方根
三角関数：tan

■Turtle：タートル・グラフィックス



■Turtle：タートル・グラフィックス

■Graphs：グラフ

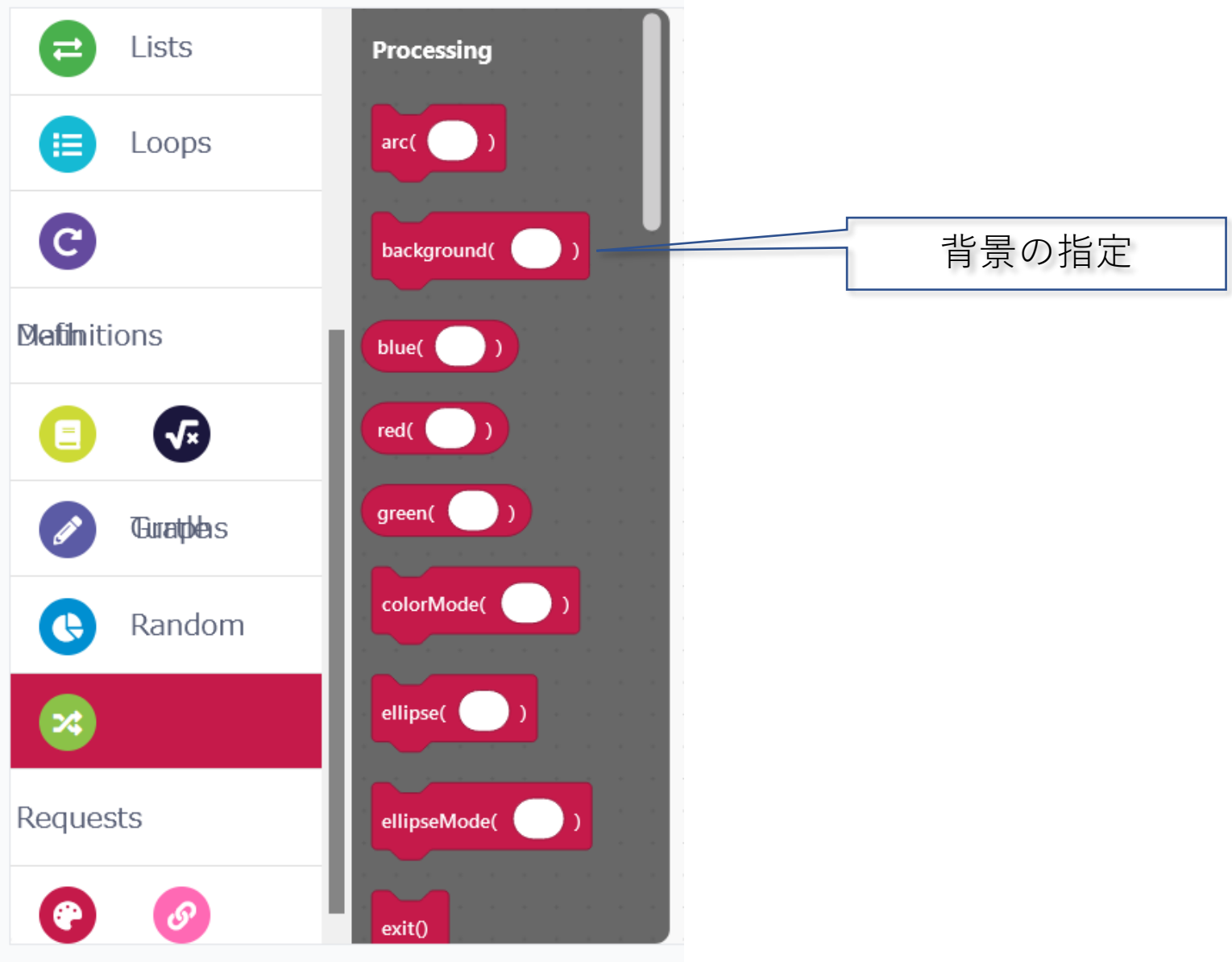


グラフの生成

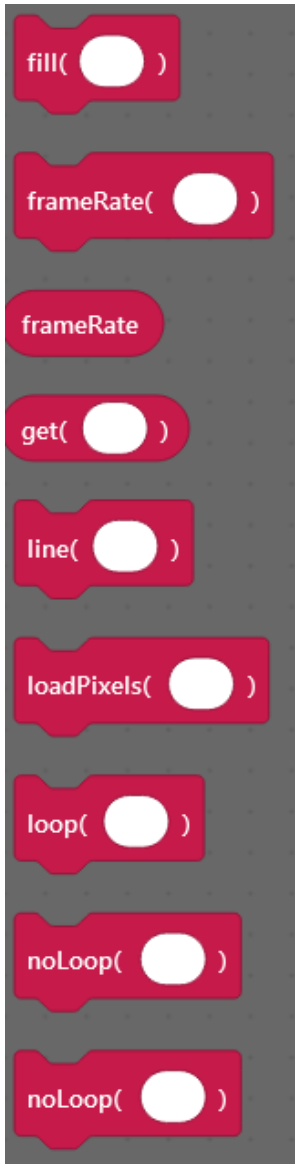
■Random：乱数


Logic
Lists
Loops
Random
random.choice( )
random.randint( )
random.random( )
random.randrange( )
random.seed( )
random.shuffle( )
random.uniform( )
乱数の生成

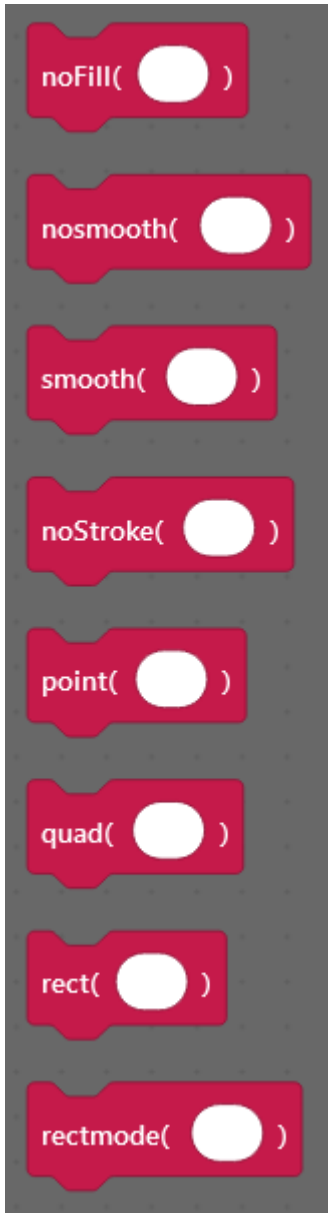
■Processing： Processing言語



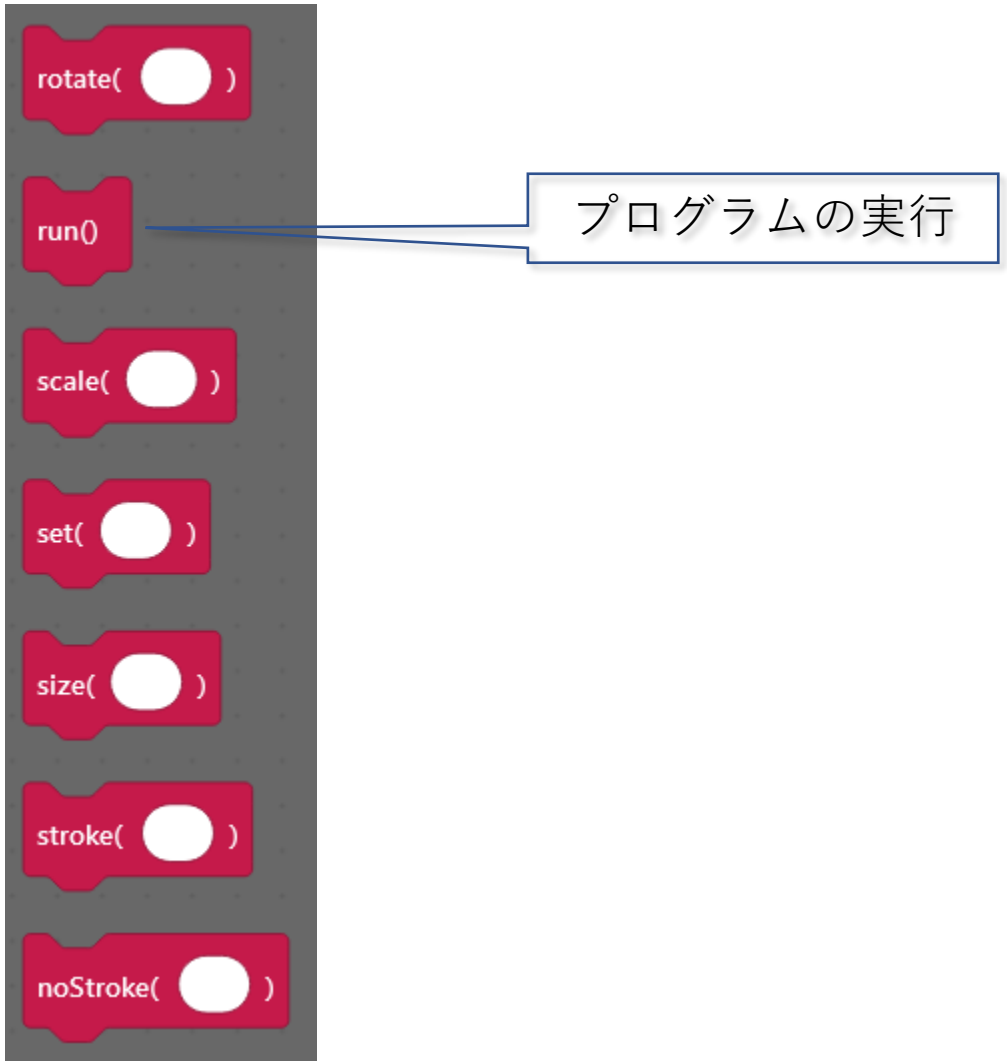
■Processing： Processing言語



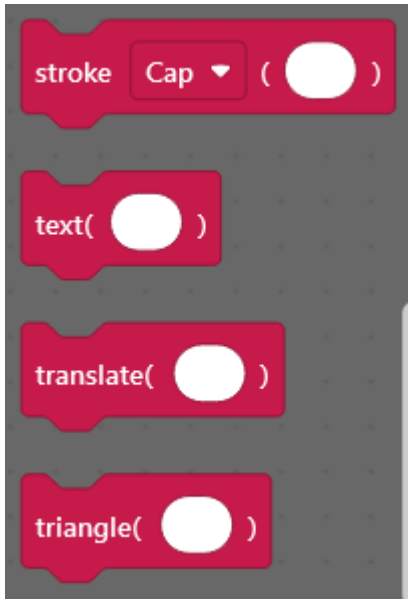
■Processing： Processing言語



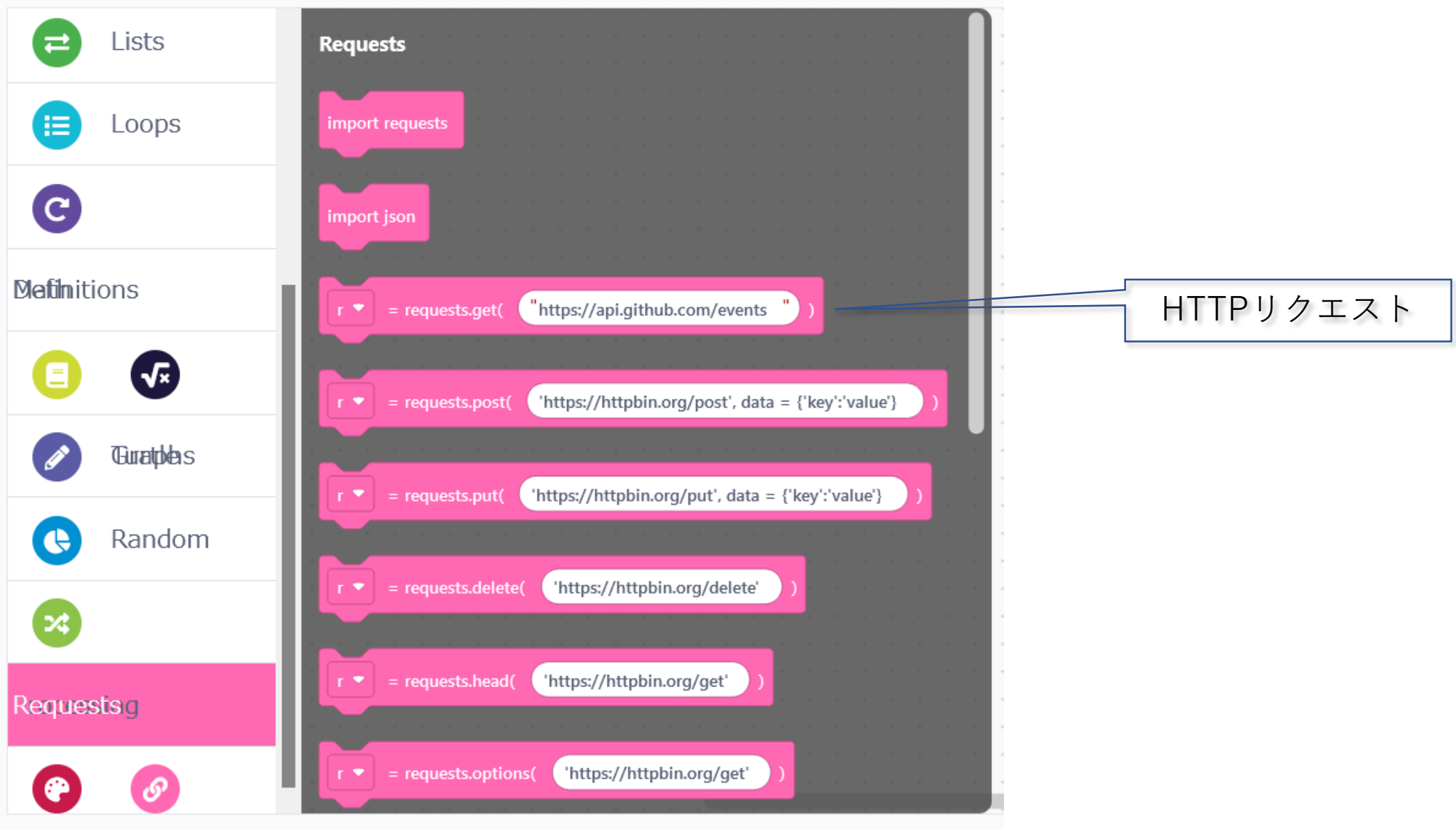
■Processing： Processing言語



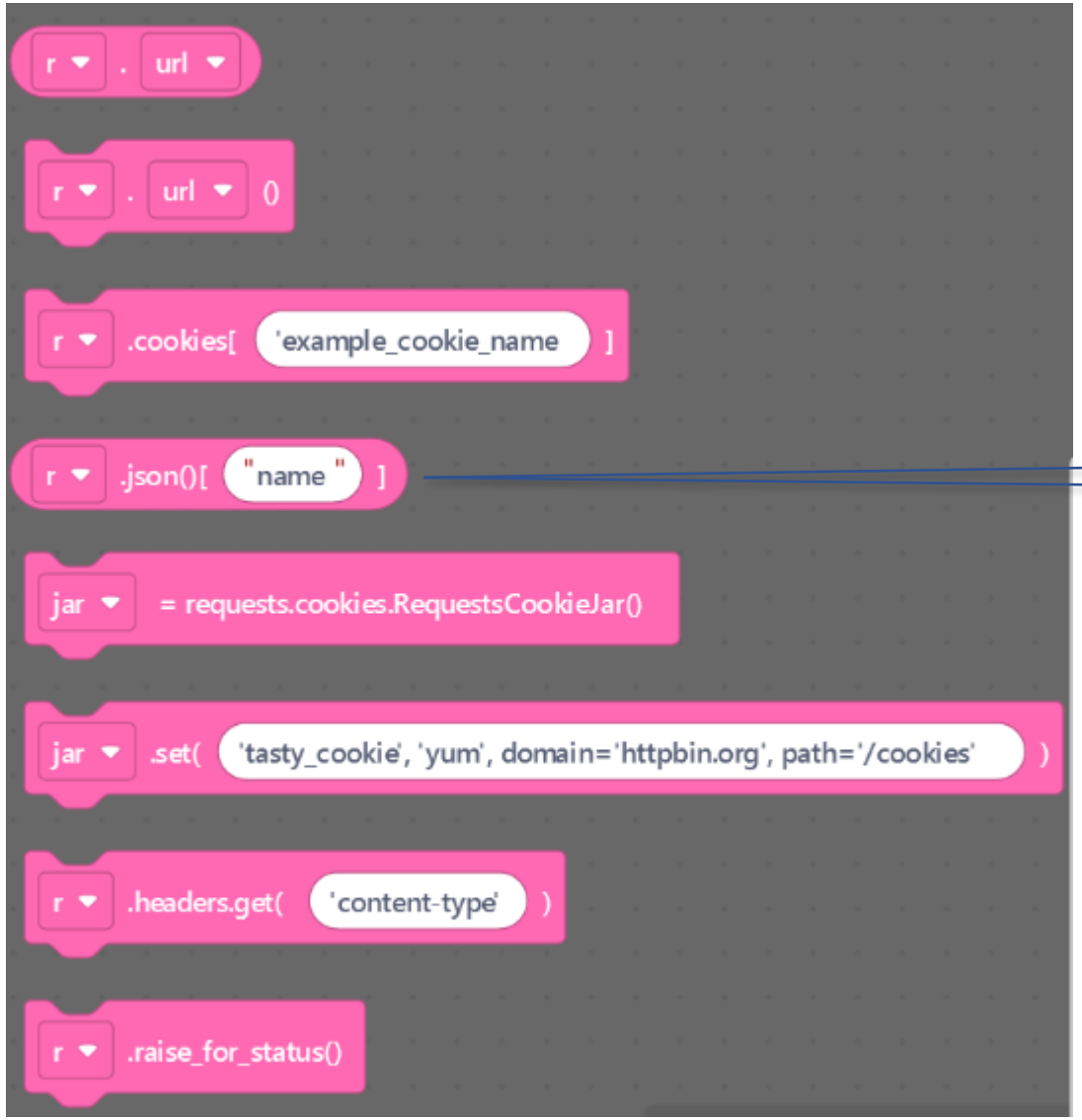
■Processing： Processing言語



■Requests：リクエスト・ライブラリ



■Requests：リクエスト・ライブラリ



JSONの指定